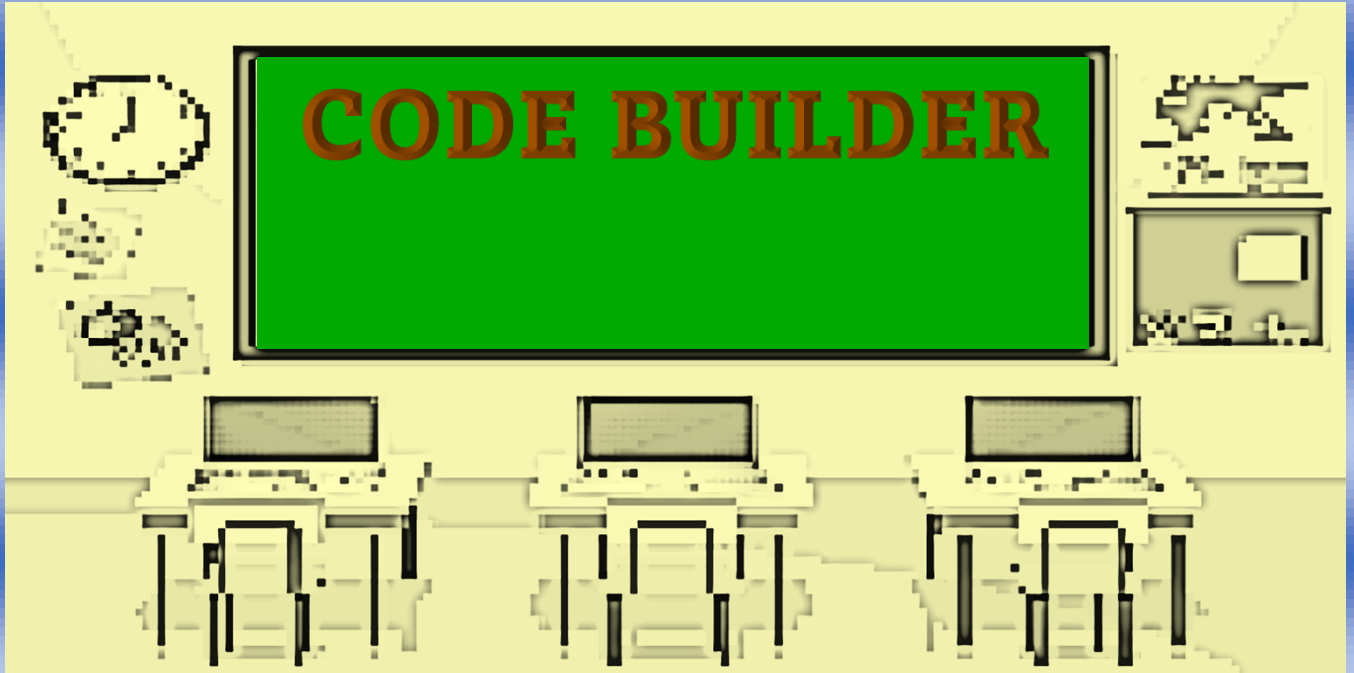
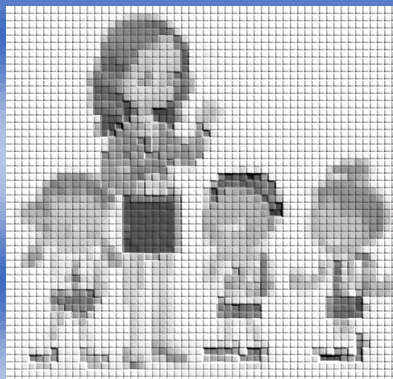


M  
I  
N  
E  
C  
R  
A  
F  
T



Kellineth Alvarado UP





Una de las principales ideas de Minecraft es ofrecer un mundo infinito donde los jugadores puedan moverse por donde quieran, recolectar elementos y construir diferentes estructuras utilizando diferentes materiales. En este sentido, Minecraft es un juego programable que se puede modificar mediante programación y tiene un gran potencial educativo.

Además de ser un videojuego, Minecraft también prepara a los estudiantes para el lugar de trabajo del futuro y desarrolla habilidades como la colaboración, la comunicación, el pensamiento crítico y sistémico. Este tipo de entorno de aprendizaje brinda a los estudiantes la libertad de experimentar, fomenta la autoexpresión creativa y la resolución de problemas.

Code Builder permite a los estudiantes aprender a codificar en Minecraft usando herramientas como Code.org, Tynker, Scratch, etc. Los estudiantes pueden diseñar y construir Minecraft usando **bloques de código** o JavaScript.

La codificación está representada por un robot auxiliar real. En una demostración en el escenario, el robot podría programarse para cavar pozos de agua usando simples cadenas de comandos. Pero Microsoft se dio cuenta del potencial de sus capacidades de codificación. Además, los usuarios más avanzados podrán escribir comandos directamente en JavaScript sin ninguna característica compatible con robots.

la funcionalidad del Modo Aula, que permitirá a los profesores gestionar el chat y aquellos bloques que causen daño, como la TNT, la lava o los mobs.



## ¿Qué es la programación por bloques?

Es un método diseñado para introducir conceptos de programación a una edad temprana. Este enfoque permite el desarrollo de la escritura de secuencias de instrucciones ordenadas lógicamente, usando y aplicando comandos en forma de conexiones gráficas, que se conectan fácilmente para encontrar una solución exitosa y eficiente a un problema específico. Los bloques son gráficos que representan eventos o funciones individuales que se vinculan entre sí para formar una secuencia de instrucciones o programas.

Tendremos que resolver ciertos acertijos mediante programación, desarrollar códigos simples basados en herramientas de visualización y juntar las piezas en un orden determinado para lograr los objetivos de cada etapa. Son catorce rompecabezas en total, el último es un pequeño mundo abierto, nos dan la libertad de hacer lo que queramos

- El modo multijugador permite que hasta 30 estudiantes colaboren en un mundo de Minecraft sin un servidor externo.
- Usar Office 365 Education para iniciar sesión, garantiza un acceso seguro y privacidad de los datos. Classroom Mode proporciona un panel de control del maestro para observar y administrar el comportamiento de los estudiantes.

Los beneficios que ofrece Minecraft para el desarrollo de un niño son inmensos y se extienden más allá de las habilidades informáticas.

Además de ser una gran manera de programar y desarrollar habilidades como el pensamiento computacional, este videojuego también desarrollará cualidades como la creatividad, el trabajo en equipo, la persistencia y la paciencia a la hora de trabajar en proyectos.

